

Turnierbestimmungen

1. Gespielt wird in 2 oder 3 Gruppen zu je 4 bzw. 5 Mannschaften. Die eingeteilten Mannschaften spielen innerhalb der Gruppe gegeneinander, jeweils Gruppensieger und Zweitplatzierte qualifizieren sich für die Finalspiele.
Bei Turnieren mit 3 Gruppen qualifizieren sich die drei Gruppenersten und der beste Gruppenzweite für die Halbfinalspiele.
Im Halbfinale kann der beste Gruppenzweite nicht auf den Gruppenersten seiner Vorrunden-Gruppe treffen.
Er bekommt einen Gruppenersten der anderen beiden Vorrundengruppen zugelost.
Das zweite Halbfinale bestreiten die beiden anderen Gruppensieger.
2. Die im Turnierplan jeweils zuerst genannte Mannschaft spielt aus Sicht der Turnierleitung von links nach rechts und hat Anstoß.
3. Gewertet wird nach Punkten. In den Gruppenspielen entscheidet bei gleicher Punktzahl die Tordifferenz, bei gleicher Tordifferenz die Anzahl der geschossenen Tore, sollte noch ein Gleichstand vorhanden sein, erfolgt ein 9-Meter-Schießen durch 5 Spieler je Mannschaft, bei Gleichstand wird bis zur Entscheidung weiterschossen (Gleiche Schützen, gleiche Reihenfolge).
4. Bei Unentschieden in den Finalspielen erfolgt ebenfalls unmittelbar ein 9-Meter-Schießen.
5. Eine Mannschaft besteht aus Torwart und vier Feldspielern, E- und F-Jugend bzw. Bambinis spielen mit 5 Feldspielern. Im Verlauf des Turnieres können beliebig viele Spieler eingesetzt werden. Die Spieler müssen im Besitz einer gültigen Spielerlaubnis sein. Feldverweise auf Zeit können für 2 Minuten ausgesprochen werden. Ein auf Dauer des Feldes verwiesener Spieler darf am Turnier nicht mehr teilnehmen.
6. Die Spielzeit beträgt 10 Minuten ohne Seitenwechsel. Tore können nur in der gegnerischen Hälfte erzielt werden, dagegen ist ein Eigentor ohne räumliche Begrenzung gültig. Es werden F-Jugend-Tore (5 x 2 m) eingesetzt. Die Abseitsregel ist aufgehoben.
7. Berührt der Ball die Hallendecke oder ein über dem Spielfeld befindliches Sportgerät, wird das Spiel mit einem indirekten Freistoß gegen die zuletzt berührende Mannschaft fortgesetzt. Auf Grund der räumlichen Gegebenheiten spielen wir auf der gegenüberliegenden Seite mit Bande, die Bande gilt bis Oberkante der Kipptore, geht der Ball höher wird das Spiel mit Einrollen fortgesetzt. Bälle die ins Seitenaus gehen (Tribünenseite) werden eingerollt, Abstand des Gegners zwei Meter. **Rückpaßregelung ist für D- und C-Jugend gültig.**
8. Vergehen im Torraum werden mit Strafstoß (9-Meter) geahndet. Der Anlauf beim Strafstoß max. 2 Meter, Freistöße dürfen nur indirekt ausgeführt werden, Abstand des Gegners 3 Meter.
9. Der Torwart darf im Torraum den Ball mit der Hand spielen, beim Abwurf oder Abstoß muß der Ball in der eigenen Spielhälfte von einem Feldspieler gespielt oder berührt werden, bei einem Verstoß gibt es einen indirekten Freistoß von der Mittellinie, dort wo der Ball die Linie überquerte.
10. Über diese Bestimmungen hinaus gelten die Satzung und Ordnung des SBFV.
11. Die Spielerpässe sind mit den ausgefüllten Spielerbögen vor Turnierbeginn zusammen mit dem Startgeld der Turnierleitung zu übergeben. Das Startgeld beträgt EURO 15,--.
12. Die Turnierleitung wird vom Veranstalter gebildet und entscheidet über etwaige, nur die Spielwertung betreffende Einsprüche endgültig. Den Anordnungen des Veranstalters ist Folge zu leisten.
13. **Dringend bitten wir Mannschaften und Betreuer keinerlei Wertsachen in den Umkleidekabinen zu belassen. Der Veranstalter übernimmt hierfür keine Haftung.**